

3 jours / 21 heures

AUTOCAD Initiation

Nombre de participants :

Individuel

Durée :

3 jours / 21 heures

Horaires :

9h00-12h00 / 13h30-17h30

Lieu :

Rochefort

Intervenant :

Bertrand GARROUTEIGT

Moyens pédagogiques :

Un poste informatique par stagiaire.

Stage animé par un formateur professionnel en dessins techniques.

PC de l'animateur équipé d'un vidéoprojecteur.

Support de cours remis à chaque participant.

Méthode pédagogique :

Alternance de cours et de travaux pratiques adaptés aux besoins exprimés.

Suivi / évaluation des connaissances :

Travaux pratiques de contrôle

Validation :

Attestation de stage

Objectif

Appréhender la méthodologie du travail et utiliser les commandes de base d'AutoCAD et effectuer un travail autonome.

Pré-requis

Maîtriser Windows et avoir des connaissances en dessin technique.

Public

Tout public devant gérer le contenu d'un site Web

Programme détaillé
1 - PRÉSENTATION DE L'ENVIRONNEMENT

Accès à la gestion des outils

Ligne de commande et barres d'outils (le ruban, ligne de commande, barre de propriété)

Présentation de l'espace objet et papier

Curseur et contrôle des vues dans l'espace objet

2 - OUTILS DE DESSIN

Paramètres d'aides au dessin

Modes de sélection

Renseignement au dessin (cotation, aire, angle rapide)

Les outils de traçage (Lignes, rectangles, droites et demi-droites - Cercles, arc, ellipses, polygones, polylignes, hachures, solides, anneaux)

Utilisation des outils de modification

Gestion des systèmes de coordonnées

Contrôles des vues d'un dessin

3 - GESTION DES CALQUES

Présentation du gestionnaire de calques

Création et utilisation des calques

États des calques (geler / libérer,

activer/désactiver, verrouiller/déverrouiller)

4 - ANNOTATION DU DESSIN

Création style de texte et utilisation d'outils

texte ligne et texte multi-lignes

Modification des textes

Gestion des styles de cotation

Gestion des styles lignes de repères

Gestion des styles de tableau

5 - GESTION ET CRÉATION DE BLOCS ET ATTRIBUTS

Gestion de l'éditeur de blocs

Création d'attributs

Insertion de blocs et utilisation du DesignCenter

Création et utilisation d'une palette d'outils

6 - MISE EN PAGE ET SORTIE PAPIER

Définir la mise en page par les onglets de présentation

Créer et utiliser les onglets de présentation

Créer des fenêtres de présentation

Gérer les échelles de traçage