

3 jours / 21 heures

Microsoft EXCEL VBA

Nombre de participants :

6 au maximum

Durée :

3 jours / 21 heures

Horaires :

9h00-12h00 / 13h30-17h30

Lieu :

Rochefort

Intervenant :

Ludovic TRIPOTEAU

Moyens pédagogiques :

Un poste informatique par stagiaire.

Stage animé par un formateur professionnel permanent du CRIR, certifié Microsoft Office Specialist.

PC de l'animateur équipé d'un vidéoprojecteur.

Support de cours remis à chaque participant.

Méthode pédagogique :

Alternance de cours et de travaux pratiques adaptés aux besoins exprimés.

Suivi / évaluation des connaissances :

Travaux pratiques de contrôle

Validation :

Attestation de stage.

Certification TOSA possible à l'issue de la formation.

Éligible CPF (code : 164617)

Objectif

Découvrir le langage Visual Basic Application pour créer des macro-commandes et développer des applications sous EXCEL

Pré-requis

Maîtriser parfaitement EXCEL dans son utilisation courante : tableaux avec fonctions de calcul évoluées, graphiques et bases de données.

Public

Tout public

Programme détaillé**1 - LES MACROS DANS EXCEL**

Principe de base de la macro-programmation

Créer une macro avec l'enregistreur

Exécuter une macro

Modifier une macro enregistrée

Affecter une macro à un bouton, à un outil

Reprendre un enregistrement

2 - LE LANGAGE VBA PAR L'EXEMPLE

L'éditeur Visual Basic Editor

Structure d'une macro-commande

Trucs et astuces pour programmer correctement

Écrire une première macro-commande

Écrire une macro-fonction

Dialoguer avec l'utilisateur

Modifier le contenu des cellules

Utilisation des variables

Conditionner l'exécution du code

Répéter l'exécution des lignes de code

Appel de procédure

3 - LES BOÎTES DE DIALOGUE

Les boîtes de dialogue prédéfinies

Les boîtes de dialogue personnalisées

Case à cocher, liste d'options

Listes déroulantes

barres de défilement

4 - MENUS PERSONNALISÉS

L'éditeur de menus

Objets et propriétés associés aux menus

Créer un menu personnalisé

5 - OBJETS ET COLLECTIONS

L'essentiel sur les objets

Les propriétés

Les méthodes

Les collections

L'explorateur d'objets

6 - GESTION D'ÉVÉNEMENTS

Exécution événementielle

Déclenchement par l'action sur une touche

7- GESTION DES ERREURS

Les outils de débogage

Routine de gestion d'erreur