

N° CARIF : 54S1400027

3 jours / 21 heures

# La retouche d'image avec GIMP (Logiciel libre)

**Nombre de participants :**

7 au maximum

**Durée :**

3 jours / 21 heures

**Horaires :**

9h00-12h00 / 13h30-17h30

**Lieu :**

Rochefort

**Intervenant :**

Yannick SIMONET

**Moyens pédagogiques :**

Un poste informatique par stagiaire.

Stage animé par un formateur professionnel en infographie WEB, permanent du CRIR.

PC de l'animateur équipé d'un vidéoprojecteur.

Support de cours remis à chaque participant.

**Méthode pédagogique :**

Alternance de cours et de travaux pratiques adaptés aux besoins exprimés.

**Suivi / évaluation des connaissances :**

Travaux pratiques de contrôle

**Validation :**

Attestation de stage

Grand concurrent du logiciel phare « Photoshop® », GIMP est un logiciel de traitement et de retouche ou de montage photo, Il est gratuit et il est disponible sur les plates-formes Windows, Linux et Mac.

**Prérequis**

Il faut déjà avoir utilisé des logiciels sur un ordinateur afin d'être à l'aise avec une souris, un clavier et des menus.

**Public**

Ce stage s'adresse à toute personne ayant à traiter ou retoucher des images pour le Web ou pour l'impression sur papier.

**Programme détaillé****1 - TÉLÉCHARGER ET INSTALLER**

Récupérer la dernière version de Gimp

Télécharger l'aide et la documentation

Installer Gimp

Présentation de l'interface du logiciel

Être à l'aise avec les palettes, menus et fenêtres

**2 - PRÉPARER LES IMAGES**

Changer la résolution

Changer les dimensions

Recadrage manuel et paramétré

**3 - CORRIGER LES IMAGES**

Niveaux / contraste

Couleurs / saturation

Autres réglages

Réparer avec le Tampon.

**4 - ENREGISTREMENT**

Enregistrer / exporter

Les formats d'images

**5 - SÉLECTIONNER**

Rectangle / ellipse

Lassos

Sélections par la couleur

Sélection en mode « masque »

**6 - LES CALQUES**

Remplir une sélection avec une couleur

Remplir avec un dégradé

Remplir avec un motif

Copier / Coller

Afficher / masquer Supprimer un calque

Déplacer / dupliquer un calque

Mode de fusion et opacité du calque

**7 - LES TEXTES**

Créer un calque de texte

Réglages typographiques

**8 - LES FILTRES ET EFFETS SPÉCIAUX**