

N° CARIF : 54S1502328

9 jours / 63 heures

La PAO

avec les logiciels libres

SCRIBUS / GIMP / INKSCAPE

Nombre de participants :
7 au maximum

Durée :
9 jours / 63 heures

Horaires :
9h00-12h00 / 13h30-17h30

Lieu :
Rochefort

Intervenant :
Yannick SIMONET

Moyens pédagogiques :
Un poste informatique par stagiaire.

Stage animé par un formateur professionnel en infographie WEB, permanent du CRIR.

PC de l'animateur équipé d'un vidéoprojecteur.
Support de cours remis à chaque participant.

Méthode pédagogique :
Alternance de cours et de travaux pratiques adaptés aux besoins exprimés.

Suivi / évaluation des connaissances :
Travaux pratiques de contrôle

Validation :
Attestation de stage

Objectif

Pour produire des documents de qualité, le traitement de texte ne suffit pas, brochures, journaux, dépliants, affiches, cartes de visites, tous les documents papier utiles à votre communication, sont mis en page avec des logiciels adaptés.

Ces 3 logiciels sont gratuits, ils peuvent être utilisés sur PC, Mac ou Linux, ils constituent une vraie alternative aux « poids lourds » de la PAO que sont Photoshop, Illustrator et Indesign.

Prérequis

Une bonne pratique de l'outil informatique est nécessaire

Public

Associations, petites entreprises, indépendants, professionnels et particuliers désirant produire des documents papier dans une vraie démarche de mise en page.

Programme détaillé

1 – LA PAO : NOTIONS DE BASE

Images bitmap et vectorielles
Dimensions et résolution
Couleurs et modes colorimétriques RVB / CMJN
Formats de fichiers
Contraintes des professionnels (offset, etc.)

2 - LA RETOUCHE D'IMAGE AVEC GIMP

Installation et découverte
Recadrer une image
Taille et résolution
Corriger la photo (lumière, couleur)
Sélectionner
Utiliser les calques
Ajouter des textes

3 - LE DESSIN VECTORIEL AVEC INKSCAPE

Installation et découverte
Créer et modifier des formes de base
Dessiner à la plume
Combiner des formes de bases
Les attributs de dessin : Contour et fond
Aplat, dégradés et motifs
Création de texte

4 - LA MISE EN PAGE AVEC SCRIBUS

Insérer et manipuler du contenu
Les blocs d'image et de texte
Typographie et styles
Habillage et chaînage
Le rendu final pour l'imprimeur.