

2 jours / 14 heures

SKETCHUP Pro Perfectionnement

Nombre de participants :

Individuel

Durée :

2 jours / 14 heures

Horaires :

9h00-12h00 / 13h30-17h30

Lieu :

Rochefort

Intervenant :

Bertrand GARROUTEIGT

Moyens pédagogiques :

Un poste informatique par stagiaire.

Stage animé par un formateur professionnel en dessins techniques.

PC de l'animateur équipé d'un vidéoprojecteur.

Support de cours remis à chaque participant.

Méthode pédagogique :

Alternance de cours et de travaux pratiques adaptés aux besoins exprimés.

Suivi / évaluation des connaissances :

Travaux pratiques de contrôle

Validation :

Attestation de stage

Objectif

Appréhender la méthodologie du travail et utiliser les commandes de base de Sketchup et effectuer un travail autonome.

Pré-requis

Avoir une connaissance du logiciel SketchUP.

Public

Tout public, amateur, professionnel, désirant se perfectionner

Programme détaillé

1 - OUTILS BAC À SABLE

La création un terrain (Bac à sable) à partir de contours existants

La création un terrain à partir de zéro
L'outil modeler, Diviser surfaces, Tamponner, retourner l'arête,

La projection une surface sur un terrain

2 - STYLE

La sélection d'un style

L'édition d'un style

Le paramétrage et la modification d'un style

L'affectation d'un filigrane sur un style

3 - MATIÈRE PERFECTIONNEMENT

L'insertion d'une photographie dimensionnée

La projection d'une photographie sur une forme complexe

La création d'une texture et les propriétés d'une texture

4 - LAYOUT

Le paramétrage de l'environnement (Mise en place des outils)

L'utilisation des outils dessin (ligne, rectangle, cercle ...)

L'utilisation des motifs de remplissage et de forme

L'utilisation des outils de cotation et de texte

La création des calques

5 - MISE EN PAGE

La création de pages et duplication de page

L'insertion d'un modèle SketchUP

La définition d'une vue

La définition de l'échelle d'impression

6 - IMPRESSION

L'impression du modèle LayOut

L'impression au format PDF, DXF et DWG